

# NOSFERATU

NOM: \_\_\_\_\_ NATURE: \_\_\_\_\_ STATUT: \_\_\_\_\_  
 JOUEUR: \_\_\_\_\_ ATTITUDE: \_\_\_\_\_ GÉNÉRATION: \_\_\_\_\_  
 CHRONIQUE: \_\_\_\_\_ CONCEPT: \_\_\_\_\_ REFUGE: \_\_\_\_\_

## ATTRIBUTS

PHYSIQUE	SOCIAL	MENTAL
Force _____ ●○○○○○	Charisme _____ ●○○○○○	Perception _____ ●○○○○○
Dextérité _____ ●○○○○○	Manipulation _____ ●○○○○○	Intelligence _____ ●○○○○○
Vigueur _____ ●○○○○○	Apparence _____ ○○○○○○	Astuce _____ ●○○○○○

## CAPACITÉS

TALENTS	COMPÉTENCES	CONNAISSANCES
Vigilance _____ ○○○○○○	Animaux _____ ○○○○○○	Érudition _____ ○○○○○○
Athlétisme _____ ○○○○○○	Artisanats _____ ○○○○○○	Informatique _____ ○○○○○○
Bagarre _____ ○○○○○○	Conduite _____ ○○○○○○	Finances _____ ○○○○○○
Esquive _____ ○○○○○○	Étiquette _____ ○○○○○○	Investigation _____ ○○○○○○
Empathie _____ ○○○○○○	Armes à feu _____ ○○○○○○	Droit _____ ○○○○○○
Expression _____ ○○○○○○	Mêlée _____ ○○○○○○	Linguistique _____ ○○○○○○
Intimidation _____ ○○○○○○	Représentation _____ ○○○○○○	Médecine _____ ○○○○○○
Commandement _____ ○○○○○○	Sécurité _____ ○○○○○○	Occultisme _____ ○○○○○○
Expérience de la rue _____ ○○○○○○	Furtivité _____ ○○○○○○	Politique _____ ○○○○○○
Subterfuge _____ ○○○○○○	Survie _____ ○○○○○○	Sciences _____ ○○○○○○

## AVANTAGES

HISTORIQUES	DISCIPLINES	VERTUS
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	Conscience/ Conviction _____ ●○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	Maîtrise de soi/ Instinct _____ ●○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	Courage _____ ●○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	

### ATOUTS & HANDICAPS

### HUMANITÉ/VOIE

### SANTÉ

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Contusion _____ <input type="checkbox"/>
_____ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Blessure légère -1 <input type="checkbox"/>
	Blessure moyenne -1 <input type="checkbox"/>
	Blessure grave -2 <input type="checkbox"/>
	Handicap -2 <input type="checkbox"/>
	Infirmité -5 <input type="checkbox"/>
	Invalidité <input type="checkbox"/>

### RÉSERVE DE SANG

### EXPÉRIENCE

_____ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
_____ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Attributs: 7/5/3

Capacités: 13/9/5

Disciplines: 3

Historiques: 5

Vertus: 5

Bonus: 15 (7/5/2/1)





# NOSFERATU

## BACKGROUND ÉTENDU

ALLIÉS

---

---

---

---

MENTOR

---

---

---

---

CONTACTS

---

---

---

---

RESSOURCES

---

---

---

---

RENOMMÉE

---

---

---

---

SERVITEURS

---

---

---

---

TROUPEAU

---

---

---

---

SITUATION

---

---

---

---

INFLUENCE

---

---

---

---

AUTRE

---

---

---

---

## POSSESSIONS

MATÉRIEL

---

---

---

---

---

---

ÉQUIPEMENT (POSSESSIONS)

---

---

---

---

---

---

TERRAINS DE CHASSE

---

---

---

---

VÉHICULES

---

---

---

---

## REFUGES

LOCATION

---

---

---

---

DESCRIPTION

---

---

---

---

