

# VAMPIRE

## THE MASQUERADE

NOM: \_\_\_\_\_ NATURE: \_\_\_\_\_ CLAN: \_\_\_\_\_  
 JOUEUR: \_\_\_\_\_ ATTITUDE: \_\_\_\_\_ GÉNÉRATION: \_\_\_\_\_  
 CHRONIQUE: \_\_\_\_\_ CONCEPT: \_\_\_\_\_ REFUGE: \_\_\_\_\_

### ATTRIBUTS

PHYSIQUE		SOCIAL		MENTAL	
Force _____	●0000000	Charisme _____	●0000000	Perception _____	●0000000
Dextérité _____	●0000000	Manipulation _____	●0000000	Intelligence _____	●0000000
Vigueur _____	●0000000	Apparence _____	●0000000	Astuce _____	●0000000

### CAPACITÉS

TALENTS		COMPÉTENCES		CONNAISSANCES	
Vigilance _____	00000000	Animaux _____	00000000	Érudition _____	00000000
Athlétisme _____	00000000	Artisanats _____	00000000	Informatique _____	00000000
Bagarre _____	00000000	Conduite _____	00000000	Finances _____	00000000
Esquive _____	00000000	Étiquette _____	00000000	Investigation _____	00000000
Empathie _____	00000000	Armes à feu _____	00000000	Droit _____	00000000
Expression _____	00000000	Mêlée _____	00000000	Linguistique _____	00000000
Intimidation _____	00000000	Représentation _____	00000000	Médecine _____	00000000
Commandement _____	00000000	Sécurité _____	00000000	Occultisme _____	00000000
Expérience de la rue _____	00000000	Furtivité _____	00000000	Politique _____	00000000
Subterfuge _____	00000000	Survie _____	00000000	Sciences _____	00000000

### AVANTAGES

HISTORIQUES		DISCIPLINES		VERTUS	
_____	00000	_____	00000000	Conscience/ Conviction _____	●00000
_____	00000	_____	00000000	Maîtrise de soi/ Instinct _____	●00000
_____	00000	_____	00000000		
_____	00000	_____	00000000		
_____	00000	_____	00000000		
_____	00000	_____	00000000	Courage _____	●00000000

#### ATOUTS & HANDICAPS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

#### HUMANITÉ/VOIE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

#### VOLONTÉ

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### RÉSERVE DE SANG

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### SANTÉ

Contusion   
 Blessure légère -1   
 Blessure moyenne -1   
 Blessure grave -2   
 Handicap -2   
 Infirmité -5   
 Invalidité

#### EXPÉRIENCE

\_\_\_\_\_

Attributs: 7/5/3

Capacités: 13/9/5

Disciplines: 3

Historiques: 5

Vertus: 5

Bonus: 15 (7/5/2/1)



# VAMPIRE<sup>®</sup>

THE MASQUERADE

## BACKGROUND ÉTENDU

ALLIÉS

---

---

---

CONTACTS

---

---

---

RENOMMÉE

---

---

---

TROUPEAU

---

---

---

INFLUENCE

---

---

---

MENTOR

---

---

---

RESSOURCES

---

---

---

SERVITEURS

---

---

---

SITUATION

---

---

---

AUTRE

---

---

---

## POSSESSIONS

MATÉRIEL

---

---

---

ÉQUIPEMENT (POSSESSIONS)

---

---

---

TERRAINS DE CHASSE

---

---

---

VÉHICULES

---

---

---

## REFUGES

LOCATION

---

---

---

---

DESCRIPTION

---

---

---

---

