

# STAR WARS FEUILLE DE PERSONNAGE

## POUVOIRS 1/2

#	Contrôle	Contrôle	Sens	Altération	Durée	Description
<input type="checkbox"/>	1 Absorber-Dissiper l'Énergie	11 + Dg				☒ Absorbe les dégâts
<input type="checkbox"/>	2 Accélérer la Guérison	10/15/20			1m	2 jets de guérison par jour (+2 au jet)
<input type="checkbox"/>	3 Amélioration de la mémoire	20				Permet d'examiner de façon précise sa propre mémoire
<input type="checkbox"/>	4 Améliorer un Attribut	11+x				Améliore un attribut (x= 0-13 (+1D 3 mds), 14-25 (+2D 2 mds), 26+ (+3D 1 mds))
<input type="checkbox"/>	5 Astrogation Contrôlée	20+x			1m	x = seuil bas de la difficulté du jet d'astrogation
<input checked="" type="checkbox"/>	6 Concentration	10-30				+4D action unique durant le round
<input type="checkbox"/>	7 Contorsion/Évasion	5-31+				Déboîte ses articulations pour s'échapper
<input type="checkbox"/>	8 Contrôler la Douleur	5/10/20				☒ Annule pénalités
<input type="checkbox"/>	9 Contrôler une Maladie	5-31+			30m	Élimine une maladie
<input type="checkbox"/>	10 Force de la Volonté	10				☒ Ajoute le jet de contrôle en Volonté
<input type="checkbox"/>	11 Neutraliser un Poison	5-31+			5m	Élimine un Poison
<input checked="" type="checkbox"/>	12 Rage	20			x	+10 en Force, durée=x. A la fin, 1D dégâts par 2h, Augmente diff pour affecter
<input type="checkbox"/>	13 Réduire la Fatigue	15				☒ Autorise 2 jets par jour de Vigueur contre la fatigue
<input type="checkbox"/>	14 Réduire les Blessures	15/20/30				Réduit les dégâts à blessé, -1PF, 1 handicap si mort
<input type="checkbox"/>	15 Résister à la Paralysie	15				☒ Empêche d'être paralysé
<input type="checkbox"/>	16 Rester Conscient	10/15/20				Permet de rester conscient
<input type="checkbox"/>	17 Transe Cataleptique	20				☒ Rentre en transe profonde
<input checked="" type="checkbox"/>	18 Vide Spirituel	15/20			x	+6 (-1/PCO) en Force, durée=x. Augment diff pour affecter ou détecter
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

#	Sens	Contrôle	Sens	Altération	Durée	Description
<input type="checkbox"/>	30 Astrogation Instinctive		10+x			x = seuil bas de la difficulté du jet d'astrogation - 10 (mini 0)
<input type="checkbox"/>	31 Détection de Vie		5/20			☒ Détecte vie sur 10m. VS Contrôle ou Perception
<input type="checkbox"/>	32 Langage des Bêtes		10-31+			☒ Permet de comprendre et de communiquer avec les bêtes
<input type="checkbox"/>	33 Modification de Sens		15-30			☒ Modifie ses sens pour percevoir autre chose (ex: fréquences, IR, bactérie)
<input type="checkbox"/>	34 Post cognition		10-31+		5m	Vision du passé, Diff suivant la durée
<input type="checkbox"/>	35 Réception Télépathique		5 # ⊕			☒ Lit pensées superficielles. VS contrôle ou Perception
<input type="checkbox"/>	36 Réseau de Vie ( )		x #		2j	Détecte des populations x= 1kk(10) 100kk(15) 10kk(20) 1kk(30) 100k(31+)
<input type="checkbox"/>	37 Sens du Combat		12+3x			x=Nb opposants, agit en premier, +2D en attaque et défense, dure 10 mds
<input type="checkbox"/>	38 Sens du Danger		15			☒ VS Contrôle, prévient du danger 1 mds avant
<input type="checkbox"/>	39 Sens Exacerbés		5 #		3r	Modifie les sens du Jedi
<input type="checkbox"/>	40 Sens Météorologique		5-30 #			☒ Prédit le temps sur 4h ou plus (suivant jet)
<input type="checkbox"/>	41 Sentir la Force		15/20 #			Sens la force ambiante
<input type="checkbox"/>	42 Sentir la Vie		5 # ⊕			☒ Sens la présence d'une personne. VS Contrôle
<input checked="" type="checkbox"/>	43 Sentir la Voie		15			Donne une vision sur la voie empruntée par le Jedi
<input type="checkbox"/>	44 Sentir le Potentiel de Force		15		6r	Détecte la puissance de la Force chez un utilisateur. Ajoute Contrôle si résiste
<input type="checkbox"/>	45 Traduction		15/20			☒ Comprends et parle une langue (+5 si crypté, +20 si écrit)
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

#	Altération	Contrôle	Sens	Altération	Durée	Description
<input checked="" type="checkbox"/>	50 Blessier-Tuer			Dg		Contact VS Contrôle ou Perception, dégâts sans vigueur.
<input type="checkbox"/>	51 Télékinésie			5-31+		VS contrôle ou Perception. Pour toucher vs Esquive, utilisez Contrôle. ☒ 1Kg(5) 10Kg(10) 100Kg(15) 1t(20) 10t(30) 100t(40). 1Kg<1D, 10Kg<2D, 100Kg<4D, 1t<3D Speed, 10t<3D Chass, 100t<5D Chass
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

#	Contrôle + Sens	Contrôle	Sens	Altération	Durée	Description
<input type="checkbox"/>	60 Clairvoyance	5-35 #	5 ⊕		1m	Sens VS Contrôle ou Perception. Vois le présent, passé ou futur d'une personne
<input type="checkbox"/>	61 Combat au Sabre Laser	15	10			☒ +Sens touché, +/- Contrôle dégâts. Pare blaster (Réaction)
<input checked="" type="checkbox"/>	62 Lien de Vie	15	x #		1Ds	Crée un lien puissant entre deux personnes
<input type="checkbox"/>	63 Projection Télépathique	5 #	5 ⊕			Sens VS Contrôle ou Perception. Entends pensées, Transmet émotions, 1-2 mots.
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

# STAR WARS FEUILLE DE PERSONNAGE

## POUVOIRS 2/2

#	Contrôle + Altération	Contrôle	Sens	Altération	Durée	Description
<input type="checkbox"/> U 70	Accélérer la Guérison d'un Autre	5 ⊕		5	1m	Contact, comme pouvoir perso
<input type="checkbox"/> U 71	Contrôler la Douleur d'un Autre	5 ⊕		10/15/20		Contact, comme pouvoir perso
<input type="checkbox"/> U 72	Contrôler la Maladie d'un Autre	5 ⊕		5-31+	30m	Contact, comme pouvoir perso
<input type="checkbox"/> 73	Contrôler la Respiration	15		30		Permet de "respirer" l'oxygène d'une autre façon (ex sous l'eau). Reste actif
<input type="checkbox"/> ⚡ 74	Eclair de Force	20 ⊕		x		x VS Contrôle ou Perception. 1D dg / 2D Altération
<input type="checkbox"/> 75	Infliger la Douleur	5 ⊕		Dg		VS Contrôle ou Perception. Attaque étourdissante (non létale)
<input type="checkbox"/> 76	Mettre en Transe Cataleptique	5 ⊕		5	5m	Contact, comme pouvoir perso, +10 pour sortir quelqu'un de transe
<input type="checkbox"/> U 77	Neutraliser le Poison d'un Autre	5 ⊕		5-31+	5m	Élimine un poison du corps de la cible
<input type="checkbox"/> U 78	Ramener à la Conscience	10 ⊕ ⊕		10/20		Comme pouvoir perso
<input type="checkbox"/> U 79	Réduire la Fatigue d'un Autre	10		15 ⊕		Contact, comme pouvoir perso
<input type="checkbox"/> ⚡ 80	Se Repaître du Côté Obscur	15, 5/md		15		⊗ +1PF +1PCO si quelqu'un gagne un PCO autour de lui
<input type="checkbox"/> U 81	Transférer de la Force	10 ⊕		15	1m	-1PF, récupéré en fin, stabilise un perso mortellement blessé

#	Contrôle + Sens + Altération	Contrôle	Sens	Altération	Durée	Description
<input type="checkbox"/> 90	Combat Projeté	20	20	15 ⊕		Combat Main Nue diff 10 => dégâts Vig vs Vig, Un Jedi peut parade main nues
<input type="checkbox"/> ⚡ 91	Contrôler un Esprit	15 ⊕	10/15 ⊕	x		p.59 TotUC
<input type="checkbox"/> 92	Coordination Améliorée	15 ⊕	20	x		x = 1Op(5) 100(10) 500(15) 5k(20) 50k(30) 50k+(31+) Ajoute 1D par 3D dans 3 compétences
<input type="checkbox"/> ⚡ 93	Créer des Tempêtes de Force	31+	31+	31++		p.60 TotUC
<input type="checkbox"/> ⚡ 94	Doppelgänger	30	30	31+	5m	Crée un double du Jedi
<input type="checkbox"/> U 95	Harmonie de la Force	20 ⊕	20 ⊕	15-		⊗ +5D protection vs CO par utilisateur. Maxi utilisateur = min D en Sens/Contrôle
<input type="checkbox"/> 96	Méditation de Combat	x	x	x	5m	⊗ x = 2p(5) 20(10) 100(15) 1k(20) 10k(30) 10k+(31+) Affaibli ennemis ou les fait abandonner
<input type="checkbox"/> ⚡ 97	Meurtre Télékinétique	10 ⊕	10 ⊕	Dg		VS Contrôle ou Perception, dégâts sans vigueur.
<input type="checkbox"/> 98	Modifier un Esprit	5-15 ⊕	x	5-30		x VS Contrôle ou Perception. Modifie l'esprit de la cible, crée une illusion, ...
<input type="checkbox"/> ⚡ 99	Soutirer l'Essence de la Vie	30+	x	10-31+		p.60 TotUC

#	Sens + Altération	Contrôle	Sens	Altération	Durée	Description
<input type="checkbox"/> ⚡ 110	Atténuer les Sens des Autres	10 ⊕		x		⊗ x VS Cont/Perc, réduit perception cible (-1(5) -2(10) -1D(15) -2D(20) -3D(21+))
<input type="checkbox"/> 111	Bouclier de Force mineur	10		15		⊗ +1D d'armure contre tout
<input type="checkbox"/> 112	Bouclier de Force supérieur	31+		15		⊗ +2D d'armure contre tout, +1D contre pouvoirs Force

U Pouvoir exclusivement utilisable par un Jedi, ou inversé pour un Sith  
 ⚡ Pouvoir du côté Obscur, gain d'un point de CO

⊕ Difficulté modifiée par la Proximité  
 ⊗ Difficulté modifiée par la Relation  
 ⊗ Pouvoir pouvant être maintenu

### Ajustements de Proximité

Utilisateur et cible sont :	+ Diff.
En contact	-
A portée de vue	+2
Hors de vue, moins de 100m	+5
101m à 10 km	+7
11 km à 1000 km	+10
Même planète, mais +1000km	+15
Autre planète du système	+20
Dans des systèmes différents	+30

### Ajustements de Relation

Utilisateur et cible sont :	+ Diff.
Parents proches	-
Bons amis	+2
Amis	+5
Connaissances	+7
Vagues connaissances	+10
Rencontrés une fois	+12
Se connaissent de réputation	+15
Complets étrangers	+20
Complets étrangers autre race	+30

Pré requis des pouvoirs					
#	Req	#	Req	#	Req
3	19	38	31	76	17
7	6,8,4	40	39	77	2,70,8,71,11
9	2	42	31	78	16,8
12	17	43	18,17	79	2,70,8,71,13
13	8	44	31,42,41,35	80	41
14	8	45	35,63	81	8,71
16	8	50	31,42	90	6,51
18	17	60	31,42	93	17,31,42,39,35,41,41,
30	39	62	31,42,35,39		60,63,30,12
32	35,63,45	63	31,42,35	94	8,18,17,31,42,39,35,41,
33	39	70	8,71		51,63,71,81,91,110
34	31,41,17	71	8	95	31,42,63,35
35	31,42	72	2,8,9		8,17,31,42,39,35,41,51,
36	31,42,17	73	6,17,51	99	60,63,71,81,91,98,110
37	38,31	75	8,42	111	1,6,39,51
				112	1,6,39,51,111

### CRYSTAUX / ARTEFACTS